

Kaikki lasista näyttely 12.11.2022-25.2.2023

Tehtäväpaketti: **Lasi & valo - Kokeile kotona tai koulussa!**



### ***Lasi elää valosta***

*Lasi läpäisee valoa. Helpoin esimerkki tästä on varmasti ikkunat, joissa lasi voi olla jopa niin kirkasta, ettei sitä välttämättä edes huomaa. Valo taipuu kulkiessaan lasin läpi. Selkeimmin tämän huomaa, jos lasi on muodoltaan muuta kuin levymäinen – vaikkapa kupera, pyöreä tai kulmikas. Myös lasin pinta ja väri vaikuttaa sen läpi kulkevaan valoon.*

Toiminnallinen Kaikki lasista -näyttely on syntynyt Suomen lasimuseon ja lasten ja nuorten taidekeskus Annantalon yhteistyönä. Näyttelyn lähtökohtana on lasi ja sen monet ulottuvuudet. Seuraavissa tehtävissä kokeillaan luovasti näyttelyn hengessä lasin ominaisuuksia läpäistä ja taittaa valoa.

Kokeillaan, mihin kaikkeen valo taipuu!

Seuraavia tehtäviä voit tehdä näyttelykäynnin yhteydessä - tai kotona muuten vaan.



## Tarvikkeet



Tehtävän toteuttaminen onnistuu yksinkertaisilla kotoa löytyvillä tarvikkeilla.

Tehtävää varten tarvitset:

- erilaisia lasiesineitä
- valon
- taustan, johon heijastaa
- kameran

Kerää 5-10 keskenään erilaista lasiesinettä, jotka ovat mieluiten erivärisiä tai -sävyisiä, erimuotoisia (vaikka juomalasi, kulho, maljakko, paperipaino) ja joiden pinta on erilainen (karhea, sileä, hiottu, kuvioitu, maalattu).

Tarvitset myös lampun sekä jonkinlaisen taustan mihin heijastaa. Lamppu voi olla tavallinen taskulamppu tai vaikka klipsillä pöydälle kiinnitettävä työvalo.

Taustaksi käy vaalea kartonki, lakana tai vaikka seinä. Aseta esineet pöydälle tai vastaavalle tasolle ja tausta sen taakse. sammuta huoneesta muut valot.

Kamera ei ole pakollinen, mutta sillä voit dokumentoida mielenkiintoisimmat tulokset. Tähän voit käyttää vaikka puhelimen kameraa.

## Tehtävä 1. Kokeile!



Aseta lamppu esineen taakse. Millaisia heijastuksia syntyy?



Kokeile valoa eri etäisyyksiltä, miten se vaikuttaa heijastukseen?



Entä jos esineitä - tai valonlähteitä - onkin useampi kuin yksi?

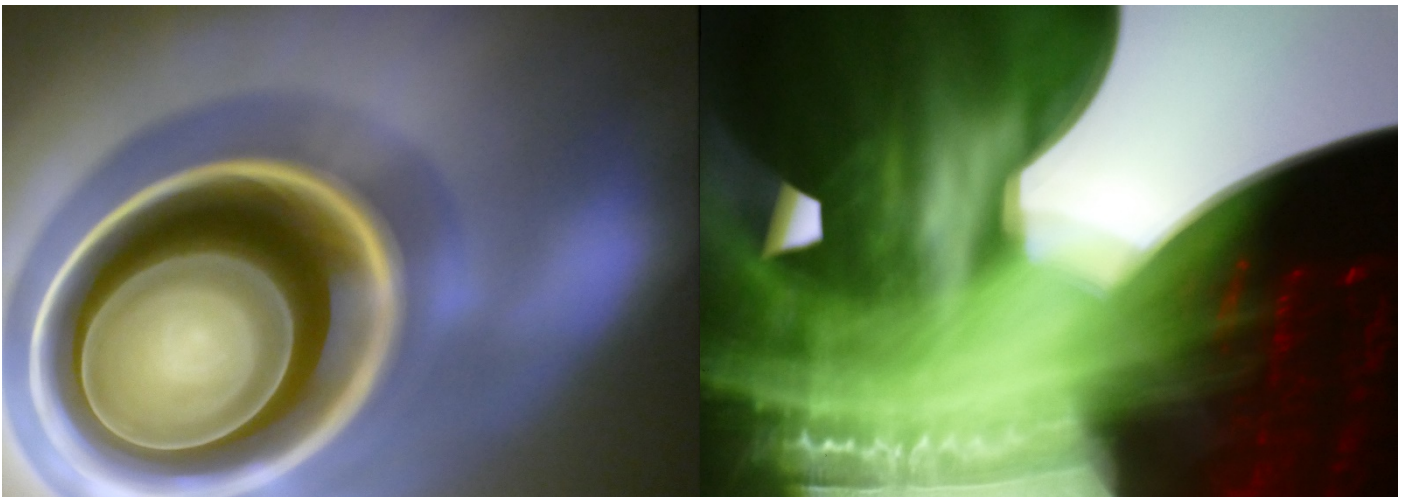


## Tehtävä 2. Esinearvailu



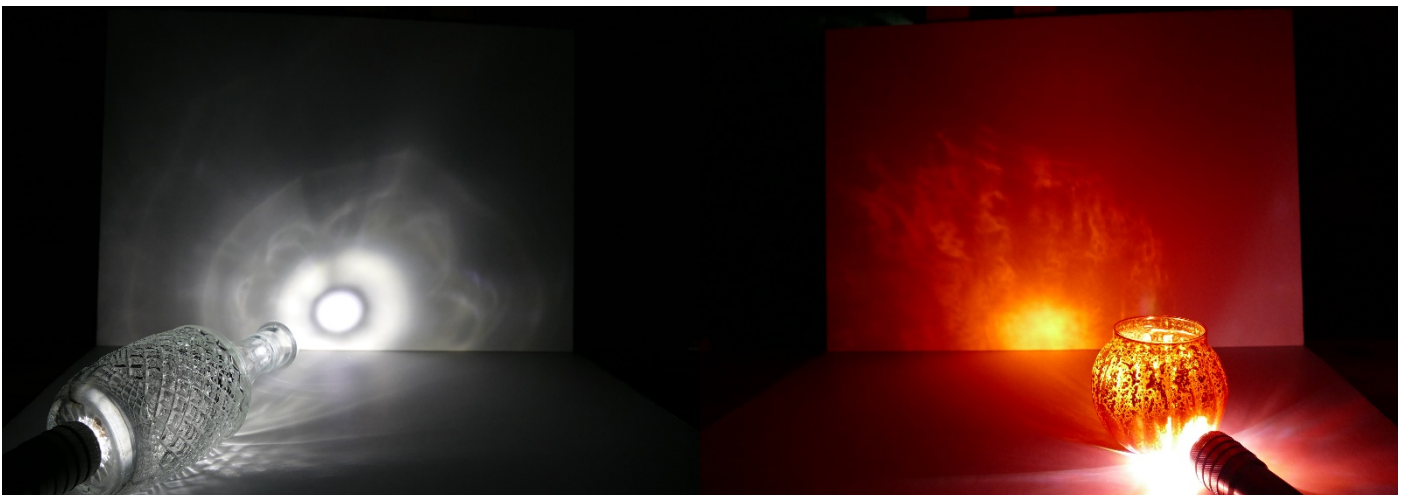
Kokeile erilaisia esineitä valon edessä. Voit kokeilla arvuutella muilta, mikä esine aina on kyseessä.

## Tehtävä 3. Valotaide



Kokeile eri esineitä, valoja ja niiden yhdistelmiä. Ota valokuva lopputuloksesta.

## Tehtävä 4. Valo- ja varjoteatteri



Luo esineiden avulla hahmoja, joilla voi esittää tapahtuman tai tarinan ja esitä se muille. Hahmo voi varjo tai muodostua heijastuksesta, mutta esitys voi myös olla kokonaan abstrakti.